

ATELIERS 2 LA MAISON NUMÉRIQUE

sept. 2011 ———— juin 2012



La Maison Numérique d'Aix-en-Provence est un **LABORATOIRE** de ressources, d'expérimentations et de création multimédia, élaboré en 2010 par les associations **M2F Créations** et **Anonymal**. Elle se situe au Patio du Bois de l'Aune, dans le quartier du Jas de Bouffan, en périphérie de la ville d'Aix-en-Provence.

Dans le cadre du festival **GAMERZ**, elle a accueillie pour la première fois en 2010, plusieurs artistes en résidence de créations en partenariat avec la **Fondation Vasarely**. Ces résidences visent à proposer aux artistes des espaces, des compétences et des dispositifs adaptés, propices au développement d'installations innovantes et expérimentales, qui seront diffusées pendant le festival **GAMERZ** et par la suite internationalement grâce à un large réseau de diffusion.

La Maison Numérique est un **OUTIL** de création et de développement axé sur les nouvelles technologies de l'information et de la communication (NTIC).

Elle accueille également un public régulier. La vocation de la Maison Numérique est de rendre les usagers autonomes dans l'utilisation de l'outil internet et multimédia et de leur offrir un accès libre aux équipements informatiques.

Au travers des **soirées Open Lab**, la Maison Numérique propose au public de découvrir les projets des artistes accueillis en résidence, ainsi que leurs démarches et leurs travaux antérieurs. Ces temps d'échange avec le public permettent d'interroger et de comprendre les démarches des artistes invités.



LES RÉSIDENCES DE CRÉATION

Il s'agit de créer une **plateforme européenne** qui permet de développer une communauté artistique et culturelle contemporaine axée sur le fort potentiel technologique et conceptuel des outils numériques (modélisation 3D, captation en temps réel de données physiologiques, programmation informatique, création et design d'interfaces, etc.) afin d'établir un **réseau de collaborations interdisciplinaires international**.

Ces actions ont pour but de mettre en relation à travers une série d'ateliers spécifiques artistes et opérateurs culturels, scientifiques, philosophes, économistes, architectes, urbanistes, historiens, sociologues, programmeurs et étudiants.

L'ACCUEIL D'ARTISTES

Tandis que les ateliers de création et de développement se déroulent à la Maison Numérique, les artistes du festival **GAMERZ** sont logés à la **Fondation Vasarely**. Les résidences se terminent par une présentation publique lors du festival.

LES WORKSHOPS

Dans le cadre des résidences, l'association M2F Créations organise des ateliers à la Maison Numérique avec les artistes invités. Cette action vise à **encourager l'hybridation entre les arts plastiques et les arts numériques**.

Ces workshops sont destinés à des élèves (à partir de 8 ans) et étudiants. Les résidences de créations et les workshops sont réalisés en **partenariat avec la Fondation Vasarely**. Également en partenariat avec l'association **Chabalab**, l'ensemble des résidences et des workshops seront retransmis en temps réel sur le site internet : <http://www.selfworld.net>